# Dicionário EAP

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cód. EAP | Entrega | Critérios de aceitação |
| 1 | Iniciação do Projeto | Projeto solicitado pelo Diretor Adalberto Melo para atender um problema que tem os clientes que frequentam bares e restaurantes e tem dificuldade para rachar a conta e não tem um a aplicação de fácil funcionalidade que atenda suas expectativas. |
| 2 | Definição do Projeto | O Projeto consiste na criação de um novo aplicativo que atenda aos clientes de bares e restaurantes de fácil funcionalidade e ótimo desempenho, para tanto houve inúmeras reuniões para chegarmos a essa decisão. |
| 2.1 | Termo de Abertura | Este termo formaliza o início, meio e fim do projeto, resumindo todo o processo e suas respectivas autorizações necessárias para sua implementação. |
| 2.2 | Coleta de Requisitos | Nesta fase serão feitas entrevistas com Stakeholders e clientes de bares e restaurantes para levantar suas necessidades e expectativas com um aplicativo que resolva o problema de rachar a conta, bem como, analisar e validar todos os requisitos junto ao solicitante. |
| 3 | Declaração do Escopo | Esta fase é de fundamental importância para o andamento do projeto, onde faz um resumo das principais entregas do termo de abertura. |
| 3.1 | Objetivos | Identificar as principais entregas dentro do escopo, onde teremos uma visão sistêmica de entregas, exclusões, cronograma, orçamento, mudanças, recursos necessários, feitos para ajudar o cliente a entender o trabalho para construção do aplicativo. |
| 3.2 | Cenários | Há poucas coisas melhores do que se reunir em um bar ou restaurante com os amigos, tomar algumas cervejas (para quem bebe), jogar conversa fora e socializar. No entanto, na hora de pagar a conta a coisa pode complicar, já que na maioria das vezes pessoas pedem itens diferentes e sempre fica aquela confusão para dividir o valor correto, saber quem comeu e bebeu o quê, etc. |
| 3.3 | Exclusões | Serão consideradas atividades fora do escopo, qualquer outra atividade que não contribua diretamente para o atingimento do Escopo do Produto reportado no tópico acima. |
| 3.4 | Riscos | Risco: O pouco tempo alocado para a elaboração poderá atrasar o projeto, pois mais tempo pode ser necessário para a elaboração do mesmo. |
| 3.5 | EAP Produto | No EAP temos uma visão da construção do produto, onde |
| 3.5.1 | Modelagem | Serão feitos os diagrama de casos de uso, de classe e de sequência para entendermos como os atores vão interagir junto a aplicação. |
| 3.5.2 | Prototipagem | Serão feitas inúmeras interfaces para termos uma visão do funcionamento da aplicação como se já estivesse em funcionamento, dando uma impressão de realidade funcional. |
| 3.5.3 | Desenvolvimento de Software | Codificação do aplicativo com framework Eclipse com programação Java, HTML e CSS. |
| 3.5.4 | Testes | Realização de testes de unidade, estrutura e banco de dados, entre outros para aprimorar a qualidade do software. |
| 3.6 | Orçamento | Quantificar os recursos necessários para o cumprimento das metas conforme as entregas estimadas no projeto. |
| 3.7 | Cronograma | Trata do ciclo do projeto e suas devidas entregas, orientando a equipe para o cumprimento das metas estabelecidas no escopo, visando a entrega nos prazos pré-estabelecidos. |
| 3.8 | Revisão do Escopo | Revisar toda a operação do escopo para verificar desvios e solicitar as mudanças necessárias no projeto. |
| 3.9 | Aprovação do Escopo | Relatório com todas as demandas e entregas feitas no escopo visando o cumprimento das metas e autorizações necessárias para entrega e aprovação do escopo. |
| 4 | Monitoramento e Controle |  |
| 4.1 | Revisão Geral do Projeto | Revisa toda a integração do projeto, visando atender as expectativas das partes interessadas. |
| 4.2 | Aprovações de Alterações e Mudanças | Fase onde o gerente do projeto faz uma reunião geral para verificar possíveis mudanças no projeto para entrega ao cliente. |
| 5 | Encerramento do Projeto | Fase onde são feitos os últimos testes funcionais para verificar se a aplicação atende aos requisitos iniciais do projeto e finalização dos trabalhos da equipe. |
| 5.1 | Treinamento | Treinamento junto aos clientes e proprietários de bares e restaurantes para operacionalidade do aplicativo. |
| 5.2 | Documentação para Entrega | Relatório geral da documentação detalhando todas as fases e entregas do projeto conforme solicitado pelo cliente baseado no produto. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aprovações | | |
| Participante | Assinatura | Data |
| Patrocinador do Projeto | Adalberto Melo | 04/04/2018 |
| Gerente do Projeto | Alexandre H. S. Santos | 04/04/2018 |